



Benutzerhandbuch

Anleitung für Veranstalter (Organizer) und Gäste · Entwicklungsstand 28. Juli 2026

Die App befindet sich in aktiver Entwicklung. Bezeichnungen und Abläufe entsprechen dem heutigen Stand und können sich bis zur Veröffentlichung noch ändern.

1. Überblick: zwei Rollen

EventFoto kennt zwei Rollen. Der **Organizer** legt ein Event an, lädt Gäste ein, sieht die Uploads und veröffentlicht die Galerie — dafür meldet er sich mit seinem Apple-Konto an („Mit Apple anmelden“). **Gäste** brauchen kein Konto: Sie treten anonym mit dem Einladungscode bei, laden ihre Fotos hoch und sehen später die Galerie. Beide Rollen erreichst du direkt vom Startbildschirm: „Event anlegen, kuratieren, veröffentlichen“ führt in den Organizer-Bereich, „Einladungscode eingeben und Fotos teilen“ in den Gast-Bereich.

2. Für Organizer

2.1 Event anlegen

Tippe unter „Meine Events“ auf „Neues Event“ und fülle aus:

Name — bis 80 Zeichen.

Zeitfenster — Beginn und Ende des Events; maximal 14 Tage. Das Zeitfenster ist der wichtigste Filter: Es bestimmt, welche Aufnahmen die App den Gästen vorschlägt.

Ort (optional) — über „Adresse oder Ort suchen“ mit Live-Vorschlägen, per „Aktuellen Standort verwenden“ oder durch Verschieben der Karte; dazu der Radius um den Treffpunkt. Ohne Ort werden alle Aufnahmen im Zeitfenster vorgeschlagen.

Sichtbarkeit — „Alle“: freigegebene Fotos erscheinen für alle Gäste in der Galerie. „Nur Organizer“ (Sichtungs-Modus): nur du siehst die Uploads und markierst deine Auswahl.

Limits — Gästezahl und weitere Grenzen, falls du sie enger fassen willst als die Standardwerte (siehe Abschnitt 4).

2.2 Gäste einladen

Jedes Event hat einen kurzen **Einladungscode**. Du findest ihn in der Event-Ansicht unter „Einladung“ und teilst ihn per „Einladungslink teilen“ — als Nachricht oder QR-Code. Wichtig zu wissen: Über „Code rotieren“ erzeugst du jederzeit einen neuen Code; der alte wird sofort ungültig, bereits beigetretene Gäste bleiben im Event. Du kannst den Code auch komplett deaktivieren („Code ist deaktiviert — niemand kann beitreten.“), etwa wenn er unkontrolliert weitergereicht wird.

2.3 Die Phasen eines Events

Ein Event durchläuft feste Phasen, die du in der Event-Ansicht unter „Status“ steuerst:



Entwurf — das Event ist angelegt, aber noch nicht offen. Mit „Sammeln starten“ öffnest du es für Beitritte und Uploads.

Sammeln — Gäste treten bei und laden hoch. Du kannst währenddessen schon kuratieren.

Kuratieren — mit „Sammeln beenden — Kuratieren“ stoppst du neue Uploads und sichtigst in Ruhe. Kommen Nachzügler, führt „Zurück zu Sammeln (Nachzügler)“ wieder eine Phase zurück.

Veröffentlicht — mit „Galerie veröffentlichen“ wählst du die Galerie-Dauer (1–14 Tage, Standard 5) und öffnest die Galerie für alle Gäste.

Abgelaufen — nach Ablauf der Galerie löscht der Server alle Fotos, Videos und Daten des Events automatisch.

2.4 Kuratieren

Unter „Kuratieren“ siehst du alle wartenden Uploads. Wähle einzelne oder mehrere Aufnahmen („Alle auswählen“) und entscheide mit „Freigeben“ oder „Ablehnen“. Erst freigegebene Aufnahmen erscheinen in der Galerie. Bei Problemen kannst du einen „Uploader sperren“ — seine Uploads verschwinden, er kann nichts mehr hochladen. Im Sichtungs-Modus markierst du Favoriten mit dem Stern und sicherst sie gesammelt über „Auswahl sichern“ in deine Fotobibliothek.

2.5 Gäste verwalten und Event löschen

Die Gästeliste zeigt alle Beigetretenen mit Upload-Zahl; dort kannst du einzelne Gäste sperren oder entsperren. „Event löschen“ entfernt das Event mitsamt allen Medien endgültig — die App fragt vorher zur Sicherheit nach.

3. Für Gäste

3.1 Beitreten

Öffne den Einladungslink oder tippe in der App auf „Event beitreten“ und gib den Code ein. Vor dem Beitritt zeigt die App unter „Bevor du beitriffst“, worauf du dich einlässt: Deine ausgewählten Fotos werden mit den anderen Gästen geteilt; auf Bildern können andere Personen zu sehen sein; dein Standort bleibt privat (GPS-Daten werden vor dem Upload entfernt); nach Ablauf löscht der Server alle Daten automatisch; und du behältst die Kontrolle — du wählst selbst und kannst eigene Uploads wieder löschen. Mit „Zustimmen und beitreten“ bist du dabei, ohne Konto und ohne Klarnamen.

3.2 Fotos auswählen und hochladen

Tippe auf „Fotos auswählen & hochladen“. Die App durchsucht deine Fotobibliothek — die Bilder selbst verlassen dabei dein iPhone nicht — und sortiert die Treffer in Kategorien: „**Im Zeitfenster**“ bzw. „**Im Radius**“ (Zeit und Ort passen), „**Zeit passt, Ort unbekannt**“ (Aufnahmen ohne Ortsangabe, z. B. aus WhatsApp) und „**Außerhalb des Radius**“. Nichts ist vorab angehakt — hochgeladen wird ausschließlich, was du aktiv auswählst. Nach „Fotos auswählen“ startet der Upload mit Fortschrittsanzeige.

Eigene Uploads kannst du unter „Dein Upload“ jederzeit wieder entfernen („Eigenen Upload löschen“) — auch das ist endgültig.

3.3 Galerie

Sobald der Organizer freigibt und veröffentlicht, siehst du die Galerie mit allen freigegebenen Aufnahmen („Galerie bis ...“ zeigt die Restlaufzeit). Einzelne Aufnahmen oder alles auf einmal sicherst du mit „In Fotos sichern“ in deine eigene Fotobibliothek. Unpassende Inhalte kannst du über „Inhalt melden“ dem Betreiber melden. Ist das Event im Sichtungs-Modus, siehst du statt der Galerie den Hinweis, dass nur der Organizer die Uploads sieht. Nach Ablauf gilt: „Das Event ist abgelaufen, alle Daten wurden gelöscht.“

4. Grenzen und Limits

Grenze	Standard	Anmerkung
Gäste pro Event	150	vom Organizer bis 300 einstellbar
Medien pro Gast	50	Fotos und Videos zusammen
Dateigröße Foto	25 MB	wird bereits beim Upload-Link erzwungen
Dateigröße Video	60 MB	wird bereits beim Upload-Link erzwungen
Videolänge	10 Sekunden	wird nach dem Upload serverseitig geprüft
Speicher pro Event	40 GB	hartes Gesamtkontingent
Event-Zeitfenster	max. 14 Tage	Start bis Ende
Galerie-Dauer	5 Tage	vom Organizer 1–14 Tage wählbar

Die App zeigt dir dein persönliches Upload-Limit und den freien Speicher des Events an. Alle Grenzen prüft der Server — sie schützen die Gäste und halten den Betrieb bezahlbar.

5. Wenn etwas nicht klappt

„**Code ist deaktiviert**“ oder **Code wird nicht angenommen** — der Organizer hat den Code rotiert oder gesperrt. Frag ihn nach dem aktuellen Code.

„**Das Event hat noch nicht begonnen.**“ — der Organizer hat das Sammeln noch nicht gestartet. Später erneut versuchen.

Upload wird abgelehnt — meist ist ein Limit erreicht (dein Upload-Kontingent, die Dateigröße oder der Event-Speicher). Die App nennt den Grund in der Fehlermeldung.

Es werden keine Fotos vorgeschlagen — prüfe, ob deine Aufnahmen wirklich im Zeitfenster des Events liegen, und ob die App auf die Fotobibliothek zugreifen darf (iPhone-Einstellungen → Datenschutz → Fotos).

„**Das Event ist abgelaufen ...**“ — Galerie-Zeitraum vorbei; alle Daten sind gelöscht und können auch vom Betreiber nicht wiederhergestellt werden.